



NORMATIVA
76 COPA SAN PEDRO DE ALICANTE
2024

NORMATIVA COPA SAN PEDRO 2024

1. COMITÉ ORGANIZADOR

El torneo está organizado por la Asociación de la prensa deportiva de Alicante y será jugado de acuerdo con las reglas de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en el reglamento. Contará con un comité de competición formado por Rafael Rodríguez (presidente), Sandra Cañamares (secretaria), José García, Vicente Villa y Germán Iborra.

2. CATEGORÍAS

El torneo se jugará en una única categoría senior, y podrán participar en la competición jugadores a partir de 16 años cumplidos antes de comenzar el torneo y sin límite de edad. Todos aquellos jugadores menores de 18 años, deben descargarse de la aplicación una autorización y subirla a la misma debidamente cumplimentada y firmada

3. DOCUMENTACIÓN

Todos los jugadores deben de estar reflejados en la aplicación del torneo, en caso contrario, no podrá disputar dicho partido. Los jugadores deberán llevar a los partidos su DNI por si hubiera una posible reclamación del equipo rival. En la fase de liguilla se pueden añadir o quitar jugadores, siempre ajustándose a las reglas de la competición, no pudiendo modificar jugadores a partir de la conclusión del último partido de la fase de grupos.

Todos los jugadores y staff técnico deberán inscribirse a través del enlace de inscripción que les facilitará el responsable del equipo una vez confirmada la participación en el torneo. Todos los jugadores y staff técnico deberán de ser inscritos en la aplicación, por el administrador designado por el club, en el formulario facilitado por la organización, una vez confirmada la participación en el Torneo.

*En las inscripciones, todos los jugadores y responsables de cuerpo técnico, deben indicar el nombre, apellidos, número de D.N.I o pasaporte, **teléfono, mail**, y deberán subir a la aplicación una foto tipo carnet y foto de su DNI original por ambas caras.*

4. NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTE

Podrán inscribirse un máximo 22 jugadores por equipo, 2 entrenadores, 1 delegado y 1 masajista. Se podrán sustituir a un máximo de 2 jugadores por lesión de larga duración acreditada por un médico titulado y siempre que se efectúen dichos cambios antes de la fase de eliminatorias directas. En cada partido podrán inscribirse en el acta, un máximo de 18 jugadores y realizar 5 cambios en tres ventanas, no contando ventana si el cambio se realiza en el descanso. Todas las sustituciones se deben realizar desde el centro del campo, pidiendo autorización al árbitro y cuando el juego esté detenido.

En ningún caso se permitirá que un jugador o Técnico esté inscrito en distintos equipos.

5. INSTALACIONES Y TERRENO DE JUEGO

En la fase de la Capital, se jugará la competición en las instalaciones que facilite la concejalía de deportes de Alicante y estaremos sujetos a su disponibilidad. En la fase de la provincia, cada equipo deberá facilitar una instalación que reúna las condiciones óptimas y siempre bajo la autorización del comité de competición del torneo.

6. BALONES

La organización regalará un balón por equipo. Antes del comienzo del torneo. Cada equipo debe presentarse a jugar los partidos con un mínimo de tres balones reglamentarios.

7. MATERIAL Y EQUIPACIONES

Los equipos deben traer su propio material de calentamiento, así como 2 equipaciones diferentes para evitar posibles coincidencias. El club participante está obligado a comunicar los colores de las dos equipaciones al realizar la inscripción del equipo.

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

8. PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo 30 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- *Dar el partido por perdido al equipo infractor (3-0)*
- *Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.*
- *Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.*

9. PUNTUACIÓN FASE CLASIFICACIÓN

Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS.

En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTOS

Si al final de la liguilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

Diferencia de Goles.

Goles a favor

Resultado particular entre los equipos empatados

Fair Play: gana el equipo que haya acumulado menos puntos de indisciplina (la tarjeta amarilla vale 1 punto; la expulsión por doble amonestación vale 3 puntos; la tarjeta roja directa vale 4 puntos; y la tarjeta roja para un jugador que ya tenía amarilla vale 5 puntos)

En caso de empate en las rondas eliminatorias y en las finales, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti. Si tras el lanzamiento de cinco penaltis cada equipo persistiera el empate, se continuaría lanzando un penalti cada equipo hasta el fallo de uno de ellos.

10. SANCIONES Y ASUNTOS DISCIPLINARIOS

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador podrán hacerlo a la finalización del partido, reflejando la misma en el acta arbitral.

En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de su DNI, se dará por finalizada la reclamación.

En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca en la aplicación, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo), en la sede del Comité de Competición del torneo, el cual decidirá al respecto.

Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

La no presentación a un partido sin causa justificada significará el dar ese partido por perdido (3-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

11. *Las tarjetas mostradas se descontarán del saldo de la Fianza del equipo. En caso de no existir saldo de la Fianza, el equipo deberá abonarlas antes del comienzo del siguiente partido, o no podrá disputarlo, perdiendo el mismo por un resultado de tres goles en contra y cero a favor.*

Importe de las Tarjetas y Sanciones correspondientes:

Nº de Tarjetas por cada Ciclo de 3 Tarjetas	Importe y Sanción
1ª Tarjeta AMARILLA en un partido	3,00 €
2ª Tarjeta AMARILLA en un segundo partido	4,00 €
3ª Tarjeta AMARILLA en un tercer partido	8,00€ + 1 PARTIDO de SANCIÓN para el jugador Inicio de nuevo Ciclo
Doble Tarjeta AMARILLA en el mismo partido	8,00€ + 1 PARTIDO de SANCIÓN para el jugador Inicio de Ciclo
Tarjeta ROJA DIRECTA	10,00€ + PARTIDOS de SANCIÓN para el jugador, según gravedad de la infracción valorada por el Comité de Competición (Mínimo 1 partido)

12. SUSPENSIÓN DE PARTIDO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por tres goles a cero (3 -0), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

13. ÁRBITROS

Todos los árbitros serán federados y cuentan con una dilatada y contrastada experiencia en el arbitraje en torneos de fútbol. Todos los partidos serán dirigidos por un árbitro principal, salvo a partir de las semifinales que serán dirigidas por un árbitro y dos líneas.

14. REGLAS DE ORDEN

Sólo puede acceder al terreno de juego, los jugadores y staff que consten en la aplicación del torneo. Solamente la gente acreditada como jugador o staff, podrá estar sentada en los banquillos.

Es obligatorio que todos los jugadores participantes en este Torneo lleven protecciones en las extremidades inferiores (espinilleras).

Los masajistas-cuidadores sólo entrarán al terreno de juego cuando sea requerida su presencia por el juez árbitro.

Todos los equipos se comprometen a acatar en todo momento las normas de participación, así como el reglamento interno de la competición.

15. TROFEOS

Para decidir los trofeos al máximo goleador de capital y provincia, al portero menos goleado de capital y provincia, computarán todos los partidos de la competición, tanto fase de grupos, como fase final.

También se entregarán trofeos al: Campeón y subcampeón de la gran final y a los finalistas de la provincia y capital, al equipo más deportivo, al mejor jugador de la gran final y al trío arbitral de la gran final.

16. MODIFICACIONES Y CAMBIOS

La organización se reserva el derecho de modificar el programa, horarios y fechas, en función de los horarios asignados por la concejalía de deportes y por causas de fuerza mayor ajenas a la competición.

La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de la normativa de competición por el bien de la misma o por causas de fuerza mayor, así como la posibilidad de unificar horarios en la última jornada de la fase de clasificación.