



**LA COPA**  
**San Pedro**  
Alicante

# **REGLAMENTO** **COPA SAN PEDRO**



# **NORMAS GENERALES DEL TORNEO COPA SAN PEDRO**

## **Comité organizador**

El torneo está organizado por la Asociación de la prensa deportiva de Alicante. Contará con un Comité de Competición formado por miembros de la asociación de la prensa deportiva de Alicante y de la organización.

## **Categorías**

El torneo se jugará en una única categoría senior. Podrán participar en la competición jugadores a partir de 16 años cumplidos antes del inicio del torneo y sin límite de edad. Todos aquellos jugadores menores de 18 años deben descargar de la aplicación del torneo, la autorización de menores, rellenarla y subirla a la misma firmada por el padre, madre o tutor legal.

## **Reglas**

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

Todos los equipos deberán estar presentes en la entrega de trofeos que se celebrará a la finalización del Torneo.

Todos los equipos participantes se comprometen a acatar en todo momento las normas de participación, así como el reglamento interno de la competición.

La organización se reserva el derecho de modificar el programa, horarios y fechas en función de los horarios de la competición y por causas de fuerza mayor ajenas a la organización.

## Formato del torneo

Tanto en la Capital como en la Provincia se formarán grupos de 4 o 5 equipos. Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de los equipos de su mismo grupo, garantizando de esta forma un mínimo de 3 partidos.

Equipos clasificados para la FASE FINAL.

- Primeros de grupo de la FASE DE CLASIFICACIÓN
- Segundos y/o terceros dependiendo del número de grupos y equipos.

## Fase de Clasificación

- Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS
- En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO

Si al final de la liguilla de clasificación, dos ó más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Mayor resultado particular entre los dos equipos, por enfrentamiento directo
2. Mayor diferencia de goles a favor por enfrentamiento directo
3. Mayor diferencia de goles obtenidos teniendo en cuenta todos los encuentros de la fase de clasificación
4. Fair Play: gana el equipo que haya acumulado menos puntos de indisciplina (la tarjeta amarilla vale 1 punto; la expulsión por doble amonestación vale 3 puntos; la tarjeta roja directa vale 4 puntos).

## Fase final (Cuartos, Semifinales y Final)

En caso de empate en las rondas eliminatorias y en las finales, no se disputará ninguna prórroga, por lo que el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti, de la siguiente forma:

- Se lanzarán 5 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.
- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.
- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores y portero que terminaron el partido hayan lanzado el suyo.

Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesiva y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.

## Programa de partidos

El calendario detalla la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación. La organización se reserva el derecho de modificar el programa, horarios y fechas en función de los horarios de la competición y por causas de fuerza mayor ajenas a la organización. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

## **Duración de los partidos**

### FASE DE CLASIFICACIÓN

- Partido de 90 minutos en 2 tiempos de 45 minutos.

### FASE FINAL(Cuartos, Semifinales y Final)

#### CUARTOS

- Partido de 90 minutos en 2 tiempos de 45 minutos.

#### SEMIFINALES

- Partido de 90 minutos en 2 tiempos de 45 minutos.

#### FINAL

- Partido de 90 minutos en 2 tiempos de 45 minutos.

## **Control de jugadores**

El día de llegada al partido se llevará a cabo el control de las fichas de todos los participantes. Para ello, el delegado o responsable del equipo deberá tener actualizadas, obligatoriamente, las fichas de cada jugador en la aplicación del torneo. No podrá participar ningún jugador que no aparezca en la aplicación del torneo.

Los jugadores deberán llevar a los partidos su documentación acreditativa (DNI, NIF o pasaporte), por si hubiera una posible reclamación del equipo rival. Todos los jugadores y Cuerpo Técnico deberán inscribirse a través del enlace de inscripción que se les facilitará una vez confirmada la participación en el torneo. En las inscripciones, todos los jugadores y responsables de cuerpo técnico deben indicar el nombre, apellidos, número de D.N.I, NIE o pasaporte y, deberán subir a la aplicación una foto tipo carné y foto de su documentación original.

Las listas de los jugadores deben estar cumplimentadas en la aplicación oficial del torneo. Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de jugadores.

## Número de jugadores

Licencias:

- 24 licencias de jugador.
- 5 licencias para el cuerpo técnico.
- Una vez iniciado el torneo, solo se podrán inscribir nuevos jugadores hasta la finalización de los cuartos de final, tanto en capital como en provincia. Es decir a partir de semifinales no se podrán inscribir nuevos jugadores.

En cada partido podrán inscribirse en el acta, un máximo de 18 jugadores y 5 del Cuerpo Técnico. Se podrán realizar 7 cambios en tres ventanas, no contando ventana si el cambio se realiza en el descanso. Todas las sustituciones se deben realizar desde el centro del campo, pidiendo autorización al árbitro y cuando el juego esté detenido. En ningún caso se permitirá que un jugador esté inscrito en distintos equipos. La finalización de inscripción de jugadores finaliza con la conclusión de los cuartos de final.

En la gran final se podrán inscribir los 24 jugadores en el acta aunque solo se podrá realizar 7 cambios en tres ventanas.

Todos los jugadores deberán de llevar durante toda la competición el mismo número de dorsal, a excepción de casos logísticos que solo podrá autorizar el colegiado.

## **Sanciones y asuntos disciplinarios**

La no presentación a un partido sin causa justificada significa el dar ese partido por perdido (3-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores de este equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por tres goles a cero (3-0), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Si alguno de los equipos se presenta al partido con menos de siete jugadores acarreará sanción económica y la retirada de tres puntos y el partido perdido por 3-0.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

## **Reglas de orden**

Sólo pueden acceder al terreno de juego, los jugadores y cuerpo técnico que consten en la aplicación del torneo. Solamente la gente acreditada como jugador o cuerpo técnico podrá estar sentada en los banquillos.

Es obligatorio que todos los jugadores participantes en este torneo lleven protecciones en las extremidades inferiores (espinilleras).

Los fisios sólo entrarán al terreno de juego cuando sea requerida su presencia por el árbitro.

Todos los equipos se comprometen a acatar en todo momento las normas de participación, así como el reglamento interno de la competición.

Si un jugador o miembro del cuerpo técnico juega o dirige 3 partidos no podrá cambiar de equipo durante el torneo.

## **Modificaciones y cambios**

La Organización se reserva el derecho de modificar el programa, horarios y fechas, en función de los horarios asignados por la concejalía de Deportes y por causas de fuerza mayor ajenas a la competición.

La Organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de la normativa de competición por el bien de esta o por causas de fuerza mayor, así como la posibilidad de unificar horarios en la última jornada de la fase de clasificación.

## **Reclamaciones**

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador podrán hacerlo hasta antes de la finalización del partido, dando parte al responsable de la Organización encargado del campo. En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de su DNI, NIE o pasaporte, el Comité de Competición dará por finalizada la reclamación.

En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca en la aplicación, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo), por el Comité de Competición del torneo, el cual decidirá al respecto. Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido.

La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

## Horarios

- El horario de los partidos se establecerá en función de la disponibilidad de las instalaciones y acorde con lo establecido por el patronato de deportes de la capital y provincia.

## Puntualidad

Todos los equipos deberán estar en el campo 30 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

1. Dar el partido por perdido al equipo infractor (3-0)
2. Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con tres puntos menos
3. Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.

## Árbitros

Todos los árbitros serán federados y cuentan con una dilatada y contrastada experiencia en el arbitraje en torneos de fútbol.

## **Equipaciones**

Los equipos deben traer su propio material de calentamiento, así como 2 equipaciones diferentes para evitar posibles coincidencias. El club participante está obligado a comunicar los colores de las dos equipaciones al realizar la inscripción del equipo.

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

## **Campos de fútbol**

En la fase de la Capital, se jugará la competición en las instalaciones que facilite la concejalía de Deportes de Alicante y estaremos sujetos a su disponibilidad. En la fase de la provincia, cada equipo deberá facilitar una instalación que reúna las condiciones óptimas y siempre bajo la autorización del Comité de Competición del torneo.

## **Balones**

En todos los partidos, será el equipo local, el responsable de aportar, como mínimo 3 balones para la disputa del torneo.

Todos los partidos se disputarán con balones:

- Fútbol 11: Tamaño 5 Adidas

## Trofeos y Premios

**CAMPEÓN:** Trofeo, premio en metálico de **3.000€ + INSCRIPCIÓN GRATUITA PARA LA SIGUIENTE EDICIÓN**

**SUBCAMPEÓN:** Trofeo, premio en metálico de 1.500€ + premios extra

Trofeos para el trío arbitral de la gran final

Trofeos y premio para el máximo goleador del torneo

Trofeo Fairplay al equipo más deportivo

Trofeo y premio al portero menos goleado del torneo

Trofeo y premio al MVP del torneo

Trofeo a la mejor afición

Más premios adicionales



**LA COPA**  
**San Pedro**  
Alicante